



ที่ SAAM 20/2565 (แก้ไขเพิ่มเติมข้อมูล)

20 มิถุนายน 2565

เรื่อง แจ้งมติที่ประชุมคณะกรรมการบริหาร การเข้าดำเนินธุรกิจใหม่ รายการได้มาซึ่งสินทรัพย์หุ้นสามัญ และการกำหนด  
กรอบวงเงินการเข้าลงทุน

เรียน กรรมการและผู้จัดการ  
ตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย

บริษัท เอสเอเอเอ็ม ดีเวลลอปเม้นท์ จำกัด (มหาชน) (“บริษัทฯ”) ขอเรียนแจ้งถึงมติที่ประชุมคณะกรรมการบริหาร  
ครั้งที่ 07/2565 ซึ่งประชุมเมื่อวันที่ 17 มิถุนายน 2565 ในการอนุมัติการเข้าดำเนินธุรกิจใหม่ รายการได้มาซึ่งสินทรัพย์  
หุ้นสามัญ และการกำหนดกรอบวงเงินการเข้าลงทุน ด้วยมูลค่ารวม 70,000,000 บาท โดยมีสาระสำคัญสรุปได้ดังนี้

- อนุมัติให้บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชัน จำกัด (“SAAM-S”) ซึ่งมีสถานะเป็นบริษัทย่อยที่บริษัทฯ ถือหุ้นในสัดส่วน  
ร้อยละ 100 เข้าซื้อหุ้นสามัญเพิ่มทุนในบริษัท นานุก จำกัด (“NANUQ”) ซึ่งเป็นบริษัทย่อยของบริษัท  
อีกลู สตูดิโอ จำกัด (“IGLOO”) ในจำนวน 8,000 หุ้น ในราคาหุ้นละ 3,750.00 บาท รวมเป็นจำนวนเงิน  
30,000,000 บาท ทั้งนี้ เมื่อวันที่ 15 มิถุนายน 2565 บริษัท ยูเค แวลูเอชัน แอนด์ เอเจนซี จำกัด ผู้ประเมินหลัก  
ที่ได้รับความเห็นชอบจากสำนักงานคณะกรรมการกำกับหลักทรัพย์และตลาดหลักทรัพย์ ได้ให้ความเห็นว่า วิธี  
มูลค่าปัจจุบันของกระแสเงินสด (DCF) เป็นวิธีที่เหมาะสมในการประเมินมูลค่ายุติธรรม โดยมูลค่ากิจการของ  
NANUQ เท่ากับ 178.60 ล้านบาท และมูลค่ายุติธรรมหุ้นเท่ากับ 17,982.97 บาทต่อหุ้น โดย SAAM-S จะมี  
สัดส่วนการถือหุ้นใน NANUQ ร้อยละ 40 ซึ่งเป็นรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์เงินลงทุนในบริษัทร่วม โดยมี  
รายละเอียดเป็นไปตาม สิ่งที่ส่งมาด้วย รายการดังกล่าวคิดเป็นขนาดรายการร้อยละ 6.27

IGLOO ให้บริการออกแบบสร้างสรรค์งานด้านดิจิทัลคอนเทนต์แบบครบวงจร (Digital Content Creator) ซึ่ง  
รวมถึงการผลิตผลงานต้นฉบับ (Original Content) และมีความเชี่ยวชาญในด้านการทำแอนิเมชัน (Animation)  
และเทคนิคพิเศษทางภาพ (Visual Effect) เพื่อสร้างผลงานภาพยนตร์ ซีรีส์ มิวสิควิดีโอ และโฆษณา ให้แก่  
บริษัทชั้นนำในประเทศไทยและในระดับนานาชาติ ตัวอย่างผลงานซึ่งเป็นที่รู้จักและยอมรับในวงกว้าง เช่น  
ผลงานต้นฉบับ (Original Content) สำหรับ Netflix Japan ภาพยนตร์แอนิเมชัน (Animation) เรื่อง ๙ ศาสตรา  
ซีรีส์เรื่อง The Salad ซึ่งได้รับรางวัลชนะเลิศจากการประกวด DigiCon6 Thailand ในปี 2561 และ มิวสิควิดีโอ  
เพลง Kids See Ghosts ของศิลปินต่างประเทศ โดยประสบการณ์ ทักษะ และความชำนาญในการผลิตผลงาน  
ต่างๆ ข้างต้น ล้วนมีความสำคัญต่อการสร้างจักรวาลนอภมิติ (“Metaverse”)

ทั้งนี้ NANUQ ซึ่งเป็นบริษัทในเครือของ IGLOO มุ่งเน้นการเป็นผู้ให้บริการสร้างสรรค์ดิจิทัลคอนเทนต์  
สำหรับเกม (Game Digital Content Creator) ออกแบบสร้างสรรค์เกม (Game Design) และผลิตเกม  
อย่างครบวงจร (Game Production) ในรูปแบบของเกมคอมพิวเตอร์ เกมโทรศัพท์มือถือ รวมถึงเกม NFT  
โดยให้บริการตั้งแต่ขั้นตอนการร่างไอเดียไปจนถึงการผลิตเกมที่สมบูรณ์ ปัจจุบัน ได้ออกแบบและผลิตเกม

เป็นของตัวเอง คือ เกม **Bounty Brawl** ในรูปแบบของเกมคอมพิวเตอร์ ซึ่งได้เปิดตัวอย่างครั้งแรกที่งาน Tokyo Game Show 2018 ในประเทศญี่ปุ่น และได้รับรางวัลชนะเลิศในสาขาเกมหมวด Action จากโครงการ depa Game Accelerator Program Batch #1 จัดขึ้นโดยสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ร่วมกับ สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เกมไทย และบริษัท อินโฟเพด จำกัด ในปี 2564 พร้อมได้ต่อยอดผลงานกับ Nintendo ซึ่งเกม Bounty Brawl คาดว่าจะพร้อมจำหน่ายและรับรู้อย่างดีในช่วงสิ้นปี 2565 นี้

นอกจากนี้ NANUQ จะมุ่งประกอบธุรกิจด้าน **Metaverse** โดยให้บริการออกแบบสร้างสรรค์งาน **Metaverse แบบครบวงจร (Metaverse Digital Content Solutions)** สำหรับลูกค้าทั้งในประเทศและต่างประเทศ รวมถึงจะสร้าง Metaverse เป็นของตัวเอง โดยทยอยเปิดตัวเป็นเฟส คาดว่าใช้เวลาเฟสละ 9 - 12 เดือน

2. อนุมัติกรอบเงินในการเข้าลงทุนในธุรกิจเกม มูลค่ารวมไม่เกิน **40,000,000** บาท โดยมอบอำนาจให้นายพดด้วง คงคามี ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร เป็นผู้พิจารณาอนุมัติการเข้าดำเนินการเมื่อพบโอกาสทางธุรกิจ และได้เข้าศึกษาข้อมูลอย่างครบถ้วน เป็นไปตามเงื่อนไขซึ่งที่ประชุมคณะกรรมการบริหาร ครั้งที่ 07/2564 ได้กำหนด เพื่อให้เกิดความคล่องตัวในการดำเนินธุรกิจ สอดคล้องกับสภาวะอุตสาหกรรมที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วในปัจจุบัน อย่างไรก็ตาม บริษัทฯ จะปฏิบัติตามเกณฑ์ได้มาจำหน่ายไปซึ่งสินทรัพย์ต่อไป

ขนาดของรายการมีมูลค่าต่ำกว่าร้อยละ 15 ตามเกณฑ์ที่คำนวณได้ขนาดรายการที่มีค่าสูงสุด บริษัทฯ จึงไม่มีหน้าที่ต้องเปิดเผยสารสนเทศดังกล่าวตามประกาศ เรื่องได้มาหรือจำหน่ายไป นอกจากนี้ รายการดังกล่าวไม่เข้าข่ายการทำรายการที่เกี่ยวข้องกัน ตามประกาศคณะกรรมการกำกับตลาดทุนที่ ทจ. 21/2551 เรื่อง หลักเกณฑ์ในการทำรายการที่เกี่ยวข้องกัน ลงวันที่ 31 สิงหาคม 2551 (รวมทั้งที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) และประกาศคณะกรรมการตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย เรื่อง การเปิดเผยข้อมูลและการปฏิบัติการของบริษัทจดทะเบียนในรายการที่เกี่ยวข้องกัน พ.ศ. 2546 ลงวันที่ 19 พฤศจิกายน 2546 (รวมทั้งที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) (“ประกาศ เรื่องรายการที่เกี่ยวข้องกัน”)

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

( นายพดด้วง คงคามี )  
ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร

**สารสนเทศการเข้าทำรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์  
การซื้อหุ้นสามัญเพิ่มทุนในบริษัท นานุก จำกัด**

ตามที่ที่ประชุมคณะกรรมการบริหาร ครั้งที่ 07/2565 เมื่อวันที่ 17 มิถุนายน 2565 ของบริษัท เอสเอเอเอ็ม ดีเวลลอปเม้นท์ จำกัด (มหาชน) (“บริษัท”) ได้มีมติอนุมัติการเข้าซื้อหุ้นสามัญเพิ่มทุนในบริษัท นานุก จำกัด (“NANUQ”) จำนวน 8,000 หุ้น ในราคาหุ้นละ 3,750.00 บาท รวมเป็นจำนวนเงิน 30,000,000 บาท ซึ่งเข้าข่ายเป็นการทำรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์ของบริษัทจดทะเบียนตามประกาศคณะกรรมการกำกับตลาดทุนที่ ทจ. 20/2551 เรื่อง หลักเกณฑ์ในการทำรายการที่มีนัยสำคัญที่เข้าข่ายเป็นการได้มาหรือจำหน่ายไปซึ่งทรัพย์สิน ลงวันที่ 31 สิงหาคม 2551 (รวมทั้งที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) และประกาศคณะกรรมการตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย เรื่อง การเปิดเผยข้อมูลและการปฏิบัติการของบริษัทจดทะเบียนในการได้มาหรือจำหน่ายไปซึ่งสินทรัพย์ พ.ศ. 2547 ลงวันที่ 29 ตุลาคม 2547 (รวมทั้งที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) (“ประกาศ เรื่องได้มาหรือจำหน่ายไป”)

รายการดังกล่าวมีขนาดรายการร้อยละ 6.27 ซึ่งคำนวณตามเกณฑ์การได้มาซึ่งสินทรัพย์ของบริษัทจดทะเบียนตามเกณฑ์มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทนของบริษัทฯ ตามงบการเงินรวมประจำงวด สิ้นสุด ณ วันที่ 31 มีนาคม 2565 ดังนั้น ขนาดของรายการมีมูลค่าต่ำกว่าร้อยละ 15 ตามเกณฑ์ที่คำนวณได้ขนาดรายการที่มีค่าสูงสุด บริษัทฯ จึงไม่มีหน้าที่ต้องเปิดเผยสารสนเทศดังกล่าวตามประกาศ เรื่องได้มาหรือจำหน่ายไป นอกจากนี้ รายการดังกล่าวไม่เข้าข่ายการทำรายการที่เกี่ยวข้องกัน ตามประกาศคณะกรรมการกำกับตลาดทุนที่ ทจ. 21/2551 เรื่อง หลักเกณฑ์ในการทำรายการที่เกี่ยวข้องกัน ลงวันที่ 31 สิงหาคม 2551 (รวมทั้งที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) และประกาศคณะกรรมการตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย เรื่อง การเปิดเผยข้อมูลและการปฏิบัติการของบริษัทจดทะเบียนในรายการที่เกี่ยวข้องกัน พ.ศ. 2546 ลงวันที่ 19 พฤศจิกายน 2546 (รวมทั้งที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) (“ประกาศ เรื่องรายการที่เกี่ยวข้องกัน”)

รายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับการได้มาซึ่งเงินลงทุนในบริษัทรวม มีดังนี้

**1. วัน เดือน ปี ที่คณะกรรมการบริหารมีมติ**

วันที่ 17 มิถุนายน 2565

**2. วัน เดือน ปี ที่เกิดรายการ**

คาดว่าจะดำเนินการแล้วเสร็จภายใน 30 วันนับจากวันที่คณะกรรมการบริหารมีมติ

**3. คู่สัญญาที่เกี่ยวข้องและความสัมพันธ์กับบริษัทจดทะเบียน**

ผู้ขาย: บริษัท นานุก จำกัด (“NANUQ”) ซึ่งไม่มีความสัมพันธ์กับกลุ่มบริษัทฯ และไม่ใช่มุบุคคลที่เกี่ยวข้องกัน

ผู้ซื้อ: บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชั่น จำกัด (“SAAM-S”) ซึ่งบริษัท เอสเอเอเอ็ม ดีเวลลอปเม้นท์ จำกัด (มหาชน) (“บริษัท”) ถือหุ้นในสัดส่วนร้อยละ 100

**4. ลักษณะการทำรายการ และรายละเอียดของสินทรัพย์ที่ได้มา**

ประเภทสินทรัพย์: หุ้นสามัญเพิ่มทุนจำนวน 8,000 หุ้น คิดเป็นสัดส่วนการถือหุ้นร้อยละ 40 ภายหลังการเข้าทำรายการ

ชื่อบริษัท: บริษัท นานุก จำกัด

วันที่จดทะเบียนจัดตั้งบริษัท: 6 พฤศจิกายน 2562

ลักษณะการประกอบธุรกิจ: นิติบุคคลที่จัดตั้งขึ้นเพื่อประกอบธุรกิจให้บริการออกแบบสร้างสรรค์และผลิตเกมแบบครบวงจร รวมถึงถือหุ้นในบริษัทผู้ถือลิขสิทธิ์ในเกมต่างๆ เพื่อให้ได้รับส่วนแบ่งจากผลการดำเนินงานของแต่ละเกม นอกจากนี้ มีแผนที่จะดำเนินธุรกิจให้บริการออกแบบสร้างสรรค์งาน Metaverse แบบครบวงจร

ทุนจดทะเบียน: ก่อนการทำรายการ: 1,200,000 บาท แบ่งออกเป็นหุ้นสามัญ 12,000 หุ้น มูลค่าที่ตราไว้หุ้นละ 100 บาท

หลังการทำรายการ: 2,000,000 บาท แบ่งออกเป็นหุ้นสามัญ 20,000 หุ้น มูลค่าที่ตราไว้หุ้นละ 100 บาท

โครงสร้างคณะกรรมการ:

ก่อนการทำรายการ		หลังการทำรายการ	
ลำดับ	รายชื่อ	ลำดับ	รายชื่อ
1.	นายณัฐ ยศวัฒนานนท์	1.	นายณัฐ ยศวัฒนานนท์
		2.	นายพดด้วง คงคามิ*
		3.	นางสาวกฤติยา หงส์หิรัญ*
		4.	นายณัฐ รังสรานนท์
		5.	นายรามิล ซาลฮานี
โดยมีอำนาจกรรมการ: นายณัฐ ยศวัฒนานนท์ ลงลายมือชื่อ และประทับตราสำคัญของบริษัท		โดยมีอำนาจกรรมการ: นายณัฐ ยศวัฒนานนท์ ลงลายมือชื่อร่วมกับ นายพดด้วง คงคามิ หรือนางสาวกฤติยา หงส์หิรัญ รวมเป็นสองคน และประทับตราสำคัญของบริษัท	

หมายเหตุ: \* นายพดด้วง คงคามิ และ นางสาวกฤติยา หงส์หิรัญ เป็นกรรมการของบริษัทฯ

โครงสร้างการถือหุ้น:

ก่อนการทำรายการ				หลังการทำรายการ			
ลำดับ	รายชื่อ	จำนวน หุ้น	สัดส่วนการ ถือหุ้น	ลำดับ	รายชื่อ	จำนวน หุ้น	สัดส่วนการ ถือหุ้น
1.	บริษัท อีกลู สตูดิโอ จำกัด	9,999	83.32%	1.	บริษัท อีกลู สตูดิโอ จำกัด	10,000	50.00%
2.	นายณัฐ รังสรานนท์	1,400	11.67%	2.	นายณัฐ รังสรานนท์	1,400	7.00%
3.	นายรามิล ซาลฮานี	600	5.00%	3.	นายรามิล ซาลฮานี	600	3.00%

ก่อนการทำรายการ				หลังการทำรายการ			
ลำดับ	รายชื่อ	จำนวน หุ้น	สัดส่วนการ ถือหุ้น	ลำดับ	รายชื่อ	จำนวน หุ้น	สัดส่วนการ ถือหุ้น
4.	บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชัน จำกัด	1*	0.01%	4.	บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชัน จำกัด	8,000	40.00%
รวม		12,000	100.00%	รวม		20,000	100.00%

หมายเหตุ: \* บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชัน จำกัด รับโอนหุ้นจากบริษัท อีกลู สตูดิโอ จำกัด จำนวน 1 หุ้น เนื่องจากกฎหมายไทยกำหนดว่าหุ้นเพิ่มทุนไม่สามารถเสนอขายแก่บุคคลภายนอกได้ จึงต้องดำเนินการให้บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชัน จำกัด เป็นผู้ถือหุ้นก่อนการทำรายการ ทั้งนี้ เมื่อเข้าซื้อหุ้นเพิ่มทุนจำนวน 8,000 หุ้นเป็นที่เรียบร้อยแล้ว บริษัท เอสเอเอเอ็ม โซลูชัน จำกัด จะดำเนินการโอนหุ้น จำนวน 1 หุ้น กลับไปยังบริษัท อีกลู สตูดิโอ จำกัด โดยทันที

โดยผู้ถือหุ้นใหญ่ 5 รายแรกของบริษัท อีกลู สตูดิโอ จำกัด มีดังนี้

ลำดับ	รายชื่อ	จำนวนหุ้น	สัดส่วนการถือหุ้น
1.	นายณัฐ ยศวัฒนานนท์	513	50.05%
2.	นายบัญชา พันธุมโกมล	275	26.83%
3.	บริษัท อินนิเวชั่น จำกัด	105	10.24%
4.	นายอาทิตย์ มนัสจินดาวงศ์	25	2.44%
5.	นางสาวสุภา เจริญยิ่ง	25	2.44%
6.	อื่นๆ	82	8.00%
รวม		1,025	100.00%

สรุปข้อมูลทางการเงิน:

บริษัท นานุก จำกัด (หน่วย: บาท)	สิ้นสุด ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2562	สิ้นสุด ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2563
สินทรัพย์รวม	5,665,454.17	5,569,841.59
หนี้สินรวม	4,685,150.00	4,910,150.00
ส่วนของผู้ถือหุ้น	980,304.17	659,691.59
รายได้	-	-
ขาดทุนสุทธิ	(19,695.83)	(320,612.58)

หมายเหตุ: \* ก่อนการทำรายการ NANUQ จะรับโอนงานระหว่างทำที่เกี่ยวข้องกับเกม Bounty Brawl มูลค่าประมาณ 15.5 ล้านบาท ซึ่งจะแสดงในงบการเงินประจำปี สิ้นสุด ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2565

ราคาซื้อหุ้นสามัญเพิ่มทุน: ราคาหุ้นละ 3,750.00 บาท จำนวน 8,000 หุ้น รวมเป็นจำนวนเงิน 30,000,000 บาท

วิธีการชำระราคา: ผู้ซื้อชำระราคาเป็นเงินสดในมูลค่าเต็มจำนวน ภายใน 30 วันนับจากวันที่คณะกรรมการบริหารมีมติ หลังจากที่ปรึกษาทางกฎหมายสรุปผลการเข้าศึกษาสถานะของบริษัท และคู่สัญญาเข้าลงนามในสัญญาซื้อขายหุ้นเป็นที่

เรียบร้อย

แหล่งที่มาของเงินทุน: SAAM-S จะเข้าทำสัญญากู้ยืมเงินจากบริษัท เอสเอเอเอ็ม ดีเวลลอปเม้นท์ จำกัด (มหาชน) จำนวน 30,000,000 บาท ในอัตราดอกเบี้ยร้อยละ 1.25 ต่อปี ทั้งนี้ ไม่มีเงื่อนไขที่อาจกระทบต่อสิทธิผู้ถือหุ้น

โดยแหล่งที่มาของเงินทุนจากบริษัท เอสเอเอเอ็ม ดีเวลลอปเม้นท์ จำกัด (มหาชน) คือเงินทุนหมุนเวียน

**5. ขนาดของการทำรายการ**

**5.1. มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทน และเกณฑ์ที่ใช้ในการกำหนดมูลค่าสิ่งตอบแทน**

มูลค่าสิ่งตอบแทน 30,000,000 บาท เป็นไปตามการเจรจาต่อรองและการตกลงกันระหว่างผู้ซื้อและผู้ขาย ซึ่งสะท้อนมูลค่าที่ NANUQ จะต้องใช้ในการดำเนินธุรกิจเป็นเงินทุนหมุนเวียนเพื่อเพิ่มจำนวนบุคลากรและพัฒนาเกม Bounty Brawl ในขั้นตอนนี้ และคณะกรรมการบริษัทเห็นว่าเป็นมูลค่าที่สมเหตุสมผล

**5.2. การคำนวณขนาดรายการ**

เกณฑ์การคำนวณ	การคำนวณ	ขนาดรายการ
เกณฑ์มูลค่าสินทรัพย์ที่มีตัวตนสุทธิ	$\frac{0.26 \text{ ล้านบาท}^1}{362.01 \text{ ล้านบาท}^2}$	ร้อยละ 0.07
เกณฑ์กำไรสุทธิจากการดำเนินงาน	ไม่สามารถคำนวณได้เนื่องจากผลการดำเนินงานของ NANUQ มีผลขาดทุน	-
เกณฑ์มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทน	$\frac{30.00 \text{ ล้านบาท}}{478.16 \text{ ล้านบาท}^2}$	ร้อยละ 6.27
เกณฑ์มูลค่าหุ้นทุนที่ออกเพื่อชำระค่าสินทรัพย์	ไม่เข้าเกณฑ์	-

หมายเหตุ: <sup>1</sup> ข้อมูลทางการเงินของ NANUQ ที่นำมาใช้ในการคำนวณขนาดรายการ เป็นข้อมูลตามงบการเงินประจำปี สิ้นสุด ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2563

<sup>2</sup> ข้อมูลทางการเงินของบริษัท ที่นำมาใช้ในการคำนวณขนาดรายการ เป็นข้อมูลตามงบการเงินรวมประจำงวด สิ้นสุด ณ วันที่ 31 มีนาคม 2565

ในช่วงระยะเวลา 6 เดือนที่ผ่านมา บริษัทฯ ไม่มีการเข้าทำรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์ การเข้าทำรายการครั้งนี้ จึงมีขนาดรายการรวมสูงสุดร้อยละ 6.27 ของสินทรัพย์รวม ตามเกณฑ์มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทน

**6. ความเห็นของคณะกรรมการบริษัทเกี่ยวกับการเข้าทำรายการ**

คณะกรรมการบริษัทได้พิจารณาแล้ว มีความเห็นว่ารายการดังกล่าวเป็นรายการที่มีความเหมาะสมและเป็นประโยชน์สูงสุดสำหรับบริษัทฯ และผู้ถือหุ้นของบริษัทฯ อีกทั้ง NANUQ เป็นผู้ให้บริการออกแบบสร้างสรรค์และผลิตเกมแบบครบวงจร รวมถึงผลิตเกมเป็นของตัวเองซึ่งจะเริ่มจำหน่ายในสิ้นปี 2565 อีกทั้ง จะเข้าดำเนินธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับ metaverse การเข้าลงทุนจึงเป็นการเข้าดำเนินธุรกิจใหม่ที่มีกระแสและเป็นที่ยอมรับอย่างมาก

มีศักยภาพในการเติบโตสูง ซึ่งจะส่งเสริมความสามารถในการแข่งขันและการให้บริการแบบครบวงจรของบริษัท  
ในหลากหลายอุตสาหกรรมทั้งในประเทศและต่างประเทศ

**7. ความเห็นของคณะกรรมการตรวจสอบ และ/หรือ กรรมการของบริษัท ที่แตกต่างจากความเห็นของ  
คณะกรรมการบริษัท**

- ไม่มี -

บริษัท ขอรับรองว่า ข้อความในสารสนเทศฉบับนี้ถูกต้องและเป็นความจริงทุกประการ และได้จัดทำขึ้นด้วยความรอบคอบ  
ระมัดระวัง โดยยึดถือผลประโยชน์ของผู้ถือหุ้นเป็นสำคัญ

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

( นายพดด้วง คงคามี )  
ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร